キャラクター名

ベアトリクス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	05:罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	83

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	3	5
改造	0	5	5

記憶のカケラ	内容
28:愛犬	人ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。
39:感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない・・・はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
サーカス(オリジナル)	過去に見たことがある。きらびやかな世界、わくわくする舞台、にぎやかな客席。今見ているこの場所とはあまりにもかけ離れている。
05:血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして・・・
舞台(オリジナル)	演劇を楽しみに来た。とても楽しみだった。 途中で意識を失うまで、そう信じていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サラ	恋心	3	①②③④⑤	
ハク	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツを一つコストとして損傷して、行動・攻撃・切断の判定を振り直す事ができる
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃の出目+1
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで、射撃の出目とコストを-1(コストは最低1)
サブクラス		凶化器官		オート		自身	自身の全攻撃マニューバの与ダメを使用宣言時に+1できる。ただし、その際に切断・爆発・転倒・連撃・全体の効果は失われる
サブクラス		業躰		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツを２つ修復できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		熊の耳(けもみみ)		オート		自身	最大行動値+1。このパーツで行動判定を行い、大失敗をしてもこのパーツは損傷しない
頭		熊の首(よぶんなあたま)		オート		自身	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ		自身	射撃、砲撃のみ支援2
				オート			
腕		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃1、出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃3
腕		熊手(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2/妨害2
				オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復できる
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2