

キャラクター名 ガンディン・ヨークソン プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	体に傷痕がある		
経験点	0		かつて従者がいた 命を助けられたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	17			23	3
体	7	敏捷度	4			10	1
		筋力	5	1		13 + 2	2
心	7	生命力	4	1		12	2
		知力	4	1		12	2
		精神力	13	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/ガン	1-281p
MP軽減/マジテック	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー級	20
専用化：ロングバレル	50
名誉点 所持 10 /合計 80	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	4	5

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	15		5
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値 0 5		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用化ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4	2H	15	2	2d+ 8	10	12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	30	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	37

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	
顔	
首	
背中 マギスフィア (中)	
右手	
腰 バレットポーチ	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ
「兄貴ィ！ここはオイラに任せてくんア！！」
豪放磊落、快活、ガッツ。
絵に描いたように陽気なドワーフの若者。
実家は代々続く遺跡探検家の一族……なのだが、父は貴族に取り入って商人として成り上がり、巨万の富を築き上げた。
当然息子であるガンディンには跡継ぎになるよう望んでいたのだが、ガンディンにはこれを軟弱として反発。
ヨークソンの男たるもの、自らの足で遺跡に潜って富と名声を手に入れるべきだ……
……反目と大喧嘩の末に少年は家を飛び出し、冒険者になった。
が、ある時冒険中に土砂崩れに巻き込まれ、瀕死の重傷を負う。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓