

キャラクター名

セイラン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	40

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
手紙	9
白い部屋	19
編み物	38

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	2	5
変異	0	1	1
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エクリィ・ルビー	友情	3	①②③④⑤	
レイヴン	執着	2	①②③④⑤	
OT2	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可能。移動1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してよい。バトルパート終了時までの効果は続き、放棄中はこのパーツを損傷前の状態に戻すことはできない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		本		オート			たからもの
腕		可愛いペン		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート		自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷以前の状態にしてもよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ任意のパーツ合計2つを選んで損傷以前の状態にしてもよい。
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		ロケットパック		アクション		自身	移動1-2。1つのパートにつき、1回のみ使用可能。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。