

キャラクター名  
レイ (Ray)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
19 白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの度せた顔は、あの度せた顔は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んで動けるあなた。あなたにとってどちらが……;
α 95 光	何もいつもと変わらない風景の中。空から何か音がしてきた。そして突然、世界が光に包まれる。何もかもが光に包まれて、光の中で一瞬の熱を感じたと思った瞬間、あなたの意識は消え去った。
δ 最後の記憶	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アキレギア	独占	3 ①②③④⑤	
アトリ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ追加
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		だるま		オート	なし	自身	【脚】か【脚】にダメージが適用された際、自身の腕を壁に突き、ダメージを吸収し、ダメージを受けた箇所1つを回復する。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		ぼろぼろの可愛い服 (壊れた部品)		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1