□ プレイヤー名 □ プレイヤー														L	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
御手洗ハナコ													ワーディング	t	-	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果:			非オー	-ヴァード(のエキスト	ラ化			
シンドロー	1.	エグザイル ヮ.				ワーク	スし	UGNチルドレン		ンB カヴ	" 7 —			リザレクト()	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
		エグザイル				_	_				効果:					=	コスト分の	HPで復活					
オプショナル						年齢		17		性	別	女		踊る髪		2	メシ゛ャー	武器	_	対決	-		
覚醒		感染 衝動						恐怖		初期侵	食室	室 31 %		効果:				+硬	直				
														死神の針	7	3	メシ゛ャー	視界	単体	対決	-		
出自		疎まれた子 経験				P		-ラウマ		邂逅	Ē			効果:髪の毛を針のようにして打ち出し攻撃。「エ	撃力	:+[LV*2]J 0)射撃攻撃。ドッジ半	削定ダイス-2個	。同じエンゲー	ジに居るキャ	ラを対象に出来	ない。装備している武器の攻撃力は加算できない。	
	Ħ z	k/店	n_h-	ークス ボー:		ナス 成長		他修正		能力値	НР		29	うごめく弾丸 2	2	2	メシ゛ャー	武器	-	対決	-		
肉体	<u>42.4</u>		0	_	0	^ HX	, IX	ופוטו.	ш	4		_	1	効果:弾丸や矢に自分の対組織を同化させ、傷口から	相手0)邪魔をする。	組み合わせた射撃攻撃	≧で、1点でもHP	ダメージを与え	た場合、更に対	象にBADステー!	ヲスの重圧を与える。1シーンにLV回まで使用できる。	
感覚		2	1		2						1」到消息	_	1	コンセントレイト 2	2	2	メシ゛ャー	_	_	_	_		
精神)	0		1					1	戦闘移	·	6	効果:				Oせ判定C値	直を-LV(下	限値7)			
社会		2	0		0					2	全力移		32	オールレンジ	5	2	メシ゛ャー	武器	_	対決	_		
112	114 2				, , ,						エハヤ			効果:			組み合	わせ判定の	ダイスをL	.V+個	_		
内	肉体							精神			천	社会		 	7								
技能	SL	修正	技能	能	SL	修正	1	支能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:									
白兵			射		4			R C	1		交渉			,	7								
回避	1		知知	覚			頂	意志			調達			効果:									
運転:			芸術:				知識	;		帽	_{請報} : UGN	2											
運転:			芸術:				知識	識:		帽	青報:			効果:									
運転:		芸術:				知識:				青報:	报:												
運転:		芸術:			知識				帽	青報:			効果:										
運転:			芸術:				知識			帽	青報:												
武器·	コンォ	ř	能力	命中値	G	値 攻撃	聖力	射程			メモ			効果:				1					
			B673	0		1E 3-	(- -/J	±rcs															
														効果:									
														効果:				1			т	T	
防具 価格 装甲 回避 行動							動			メ	T			効果:									
														トイレに捨てられていた子供。									
														実の両親の親友と名乗る男に育てられた。 片目がつぶれているが、養父が赤子が誤っ	て傷	高つけたらし	いが真偽は不明	1.					
	所持品														- 10								
ロイス																							
対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費											(nea) 5	ノイ消費											
漢〈ばく〉 P 友情										P 7	友情 N不	信感		参加シナリオ「めふろめ(仮)」									
親戚										P 親近感 N 疎外感													
義父 P 好意 N 不安																							
										Р	N												
										Р	N												
								P N															
								P N															
							1 =																
								最大財産P: 4 残り財産P:															