キャラクター名: GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	2		22	3
		敏捷度	3	6		18	3
体	7	筋力	11	8		26	4
		生命力	5	1		13	2
心	11	知力	4	3		18	3
		精神力	4	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
ソーサラー	5		
スカウト	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
デスサイズ専用化	50
タイガーバンド専用化	50
大きな手袋専用化	50
ブラックベルト多機能&専用化	70

名誉点 所持 330 /合計 550

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	12	13
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	タイガーバンド		10	1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー		合計値	15	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ(発動体) HP5点と引き換えに追加D+5（1R有効） 魔法の発動体加工	2H	17	1	2d+ 14	10	15	37										
ブレードスカート k10@10+{FEN}+{STR} で反撃ダメージ算出	2H#			2d+ 0	10	0	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食(1週間)	○□□□○□□
月光の魔符<2点>x6	○□□□○□□
魔晶石<5点>x3	○□□□○□□

所持金 270 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 15	9	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 12	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔	黒の眼帯	6時間の連続着用後外して1分間知覚：魔法を得る
首		
背中	ウェポンホルダー改	武器·盾を2つ補助動作でマウント
右手	大きな手袋	両手装備用 筋力+5の武器・盾保持可
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	大きな手袋	
	ブレードスカート	回避が命中達成値より4以上上で反撃

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟