

キャラクター名

アン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	79

初期配置	煉獄
最大行動值	11

記憶のカケラ	内容
才覚	私は生まれ育ちにかわらず、頭が良かったらしい。だから、それを担保に約束を取り付けることができた。約束が守られることだけを信じて、自分の才覚を発揮した。
目的地	行くべき場所があつたはずだ。届けるものがあつたはずだ。何を、どこへ?誰に命じられて?辿り着くことができたらわかるのだろうか…。
姉	父や母の存在は知らない。でも私にも血のつながった存在がいた。守るべきあの子。私がちゃんと檄げき丁重に囁くと彼は言っていた
刻印	そうだ、あの病院…いや、研究所だうか?にいた者は誰もから「僚制」ではなく「道真」「材料」になった子たちについて一生懸命にこの劇場はなかった、はず。ちゃんと協力して、頑張っていたのだから。
裏切り	ドクターに約束を破られ、激高した私はあっさりと捕縛された。私は駆除台にされ、今、違う体のアンドードとしてここにいる。生前とは似ても似つかないこの姿勢で、守りたかった植物も、もうすら…。
次の仕事	拘束されたベッドの横には、検体不適切になった少女が同様に拘束されていた。薬が打たれる前、ドクターが私に耳打ちをする。「研究助手の仕事、お疲れ様。次の仕事はプロの護衛だ。よろしくね、元は君の娘の体なのだ」

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤ パーティとして所持。破壊で狂気点+1
パブロ	執着	3	①②③④⑤
ストレイ・レイディ	保護	2	①②③④⑤
ゲボク	保護	0	①②③④⑤
		0	①②③④⑤
		0	①②③④⑤

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パートを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおすことができる。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の射撃マニューバをラピッドで使用可能
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定の出目+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのダメージ・ラピッド・ジャッジのマニューバを1つ回復する
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時、煉獄にいるならば行動値が-でも次のターン開始時に最大行動値まで回復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		たからもの		オート			たからもの えほん こぐまのオスカー
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			たからもの。身体についた刻印
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃+1 切断
サブクラス		悪食		オート			自身の攻撃判定によって発生させた切断判定に-2する