

キャラクター名 ハイリガー・イエーガー プレイヤー名 _____

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	練体士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3570				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	23		40	6
体	10	敏捷度	7			18	3
		筋力	6	11		27	4
心	7	生命力	5	10		25	4
		知力	11	4		22	3
		精神力	4	8		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	13	ドルイド	1				
プリースト/キルヒア	2						
フェアリーテイマー	10						
マジテック	1						
セージ	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39p		p
バトルマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
変幻自在	1-282p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	13	19	16	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		1		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパー	合計値	16	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製のハンズオブグローリーカスタム <small>グロッパー専用、ハンズを強化 両手利き適応 アビス強化 C値-1 命中力+1 炎光無き 鋭重印</small>	1H拳	10	0	2d+ 20	10	21	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	2

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	10	13			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
61

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を6つ飾って使える
顔 狩人の目	魔物知識判定に成功した相手に命中+1。
首 熊の爪	マッスルベアアの効果を1上げる。
背中 ウェポンホルダー 改	武器、盾、1H、2Hのアイテムを二つまで保持できる。
右手 ディスプレイサー・ガジェット	
腰	
足 聖印	
その他 勇者の証 体	

装備品	説明
左手 マギスフィア 小	
スマルティエの錬魔帯	リカパリアの回復量を生命B点分追加できる。

その他メモ	自動失敗チェック
1: 知力or器用→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
2: 精神力or器用→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
3: 器用or精神力→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
4: 器用or精神力→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
5: 精神力or器用→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
6: 生命力or器用→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
7: 知力or精神力→精神	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
8: 知力or精神力→精神	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
9: 知力or器用→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
10: 生命力or器用→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
11: 生命力or器用→器用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名
ハイリガー・イエーガー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
						ダメージ											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディテーション		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
アビスシャードx74	○□□○□□	○□□○□□
manaチャージクリスタル 5点分x14	○□□○□□	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□	○□□○□□
宿木の棒杖	○□□○□□	○□□○□□
魔香草 価格x5	○□□○□□	○□□○□□
魔香草 個数x5	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石 5点分 価格x5	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石 5点分 個数x2	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーション 価格	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーション 個数	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード 赤 A 価格x5	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード 赤 A 個数x5	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	1448	預金・借金
		G
		G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク	1500				
		名誉点 所持 235 /合計 1735			