

キャラクター名  
アンサージュ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	69

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
口論	α91
滅んだ世界	
シスター	
シェルター	
神様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フブラ	対抗	3	①②③④⑤	
ジャスミン	憧憬	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツをコストとして損傷する。行動・攻撃・切断の判定のサイコロを振りなおせる
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定と切断判定の出目+1、毎ターン終了時&戦闘終了時に任意のパーツを一つ損傷
サブクラス		死神		オート		自身	白兵戦マニューバの攻撃判定の出目+1してもよい
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つを修復
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		リフレックス		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身が損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		アクセサリー		オート			きれいな水晶
胴		アクセサリー		オート			途中で見つけたきれいなアクセサリー
				オート			