キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+9		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超合白金	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイトプラチナム	2							
効果：								
能才強化；肉体	2							
効果：								
能才強化：社会	1							
効果：								
頴才極点	4							
効果：								
防疫の砦	1							
効果：								
インスタントボム	1							
効果：								
ギガンティックモード	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

超合白金+頴才極点で全力で悪事が出来そうなので作成したビルド。
最低経験点は能才強化；〇〇Lv2+頴才極点Lv1の35点、これだけで任意の能力値を起点とした2d+2点の判定ブーストを侵食値２で行えるようになります。（+ボーナスが戦闘に向いてる能才強化：肉体が一番無難）