

キャラクター名

カナメ・ジングウ

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	7		25 + 1	4	ファイター	10		
体	12	敏捷度	10	7		25 + 1	4	スカウト	9		
		筋力	6	6		24	4	エンハンサー	5		
心	8	生命力	6	1		19	3	アルケミスト	1		
		知力	10	5		23 + 1	4	ウォーリーダー	5		
		精神力	15	2		25	4				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス				交易共通語	○	○
トレジャーハント				魔動機文明語	○	○
ファストアクション						
影走り						
武器習熟A/ソード						
斬り返し						
武器習熟S/ソード						
命中強化						
練体の極意						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェボン		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	10	14	14	14	鎧	ハードレザー		13		4
	グラップラー	0				盾					
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	14		4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精のイグニティシルバーデストロイヤーカスタム	2H	20	1	2d+ 16	10	18	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	26	78	2d+ 14	4	64						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 14	25							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	軍師徽章				
顔					
首	熊の爪				
背中	セービングマント				
右手	敏捷の指輪				
腰	アルケミツール				
足	軽業のブーツ				
その他	知力の指輪				

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

