キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	10		29 + 1	5
		敏捷度	2			11	1
体	5	筋力	5			10 + 2	2
		生命力	9	12		26	4
心	7	知力	7			14	2
		精神力	8	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
シューター	7		
マギテック	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
かばう	1-285p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	8	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	正直者のプレートアーマー+1		24		10
盾	唸るタワーシールド		20		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパークル	1H	22	-2	2d+ 10		14											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 12	10	10											
〈鉄心之銃剣・丙〉	2H	5		2d+ 12	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 8	15

HP
79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
32

装備品		説明
頭	スマルティエのヘアバンド	
耳	スマルティエのピアス	
顔	DGG	
首	スマルティエのロケット	
背中	野伏のセービングマント	
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	スマルティエの筋力腕輪	

装備品		説明
	マギスフィア	
左手	アルケミーキット	
	バレットポーチ	

その他メモ

K40+10+5+3+2+3+1+12+2(踊り子+筋力+熊+腕+補正+武器補正+全力Ⅱ+ヒーポン)
K11+11+5+3+2@10
K0+11+5+3+2@12
防護点　4+4+2+2+1
命中　10+7+3+1+1-2（あとはなんかしらのバフ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■一般
- 冒険者セット
- スカウト用ツール

■加工など
- マナタイト加工Bx2
- アビス強化Bx2

■魔晶石
- MCC5点
- 魔晶石3点x20

■マテリアルカード
- 緑Ax6
- 緑Sx3
- 金Ax5
- 金Sx2

■消魔石
- 1点x5
- 2点x3
- 3点x2
- 5点

■弾丸
- 弾丸12個セットx2

所持金 31345 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
アビス強化	150
アビス強化	150
野伏のセービングマント購入	20
【アイゼンヘルツ式鉄心銃剣術】	50
〈鉄心之銃剣・丙〉	30
軽業のブーツ専用化	50
アルケミーキット専用化	50

名誉点 所持 300 /合計 800