キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	10		29 + 1	5
		敏捷度	2			11	1
体	5	筋力	5	3		13 + 2	2
		生命力	9	24		38	6
心	7	知力	7	10		24	4
		精神力	8	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	7
シューター	11	アルケミスト	3
ソーサラー	4		
マギテック	10		
スカウト	3		
レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	12	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	おしゃれなミスリルプレート+1		27		14
盾	唸るタワーシールド		20		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパークル	1H	22	-2	2d+ 14		21											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 16	10	17											
〈鉄心之銃剣・丙〉	2H	5		2d+ 16	10	17	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 8	22

HP
103

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
魔動機術	10	14			

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘアバンド	
耳	スマルティエのピアス	
顔	DGG	
首	スマルティエのロケット	
背中	野伏のセービングマント	
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	スマルティエの筋力腕輪	

	装備品	説明
	マギスフィア	
左手	アルケミーキット	
	バレットポーチ	

その他メモ

K40+10+5+3+2+3+1+12+2(踊り子+筋力+熊+腕+補正+武器補正+全力Ⅱ+ヒーポン)
K11+11+5+3+2@10
K0+11+5+3+2@12
防護点　4+4+2+2+1
命中　10+7+3+1+1-2（あとはなんかしらのバフ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■一般	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
■加工など	○□□○□□
マナタイト加工Bx2	○□□○□□
アビス強化Bx2	○□□○□□
マナタイト加工S	○□□○□□
アビス強化S	○□□○□□
	○□□○□□
■魔晶石	○□□○□□
MCC5点	○□□○□□
魔晶石3点x20	○□□○□□
	○□□○□□
■マテリアルカード	○□□○□□
緑Ax6	○□□○□□
緑Sx3	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
金Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
■消魔石	○□□○□□
1点x5	○□□○□□
2点x3	○□□○□□
3点x2	○□□○□□
5点	○□□○□□
	○□□○□□
■弾丸	○□□○□□
弾丸12個セットx2	○□□○□□
	○□□○□□
正直者のプレートアーマー+1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□