

キャラクター名  
ハイリガー・イエーガー 目標

プレイヤー名

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化
生まれ	練体士	性別	年齢
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	-115430		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	23		40	6	グrapper	15	アルケミスト	2
敏捷度	7			18	3	プリースト/キルヒア	10	ドルイド	1
筋力	6	11		27	4	フェアリーテイマー	14		
生命力	5	10		25	4	マギテック	1		
知力	11	4		22	3	セージ	9		
精神力	4	8		19	3	エンハンサー	12		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	1-283p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	1-281p
カウンター	2120p	足さばき	2-227p
鎧貫き	1B39 p	マルチアクション	1-292p
ルーンマスター	1B34 p	武器の達人	3-212p
バトルマスター	3143 p	マリオネット	2-230p
鋭い目	2120 p	武器習熟A/格闘	1-281p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
変幻自在	1-282p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	
リカバリエ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
シェイプアニマル	
ワイドウイング	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	
スパイダーウェブ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グrapper	15	21	18	19
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	必要	必要	
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グrapper	合計値	18 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
イグニタイト製のハンズオブグローリーカスタム グrapper専用。パンチを強化 両手利き適応 アビス強化 C値-1 命中力+1	1H拳	10	0	2d+	22	10	23	43										
牙	2H#	1	0	2d+	18	10	19	11										
イグニタイト製のトライエッジ アビス強化 C値-1 命中力+1	1H投	15	3	2d+	22	9	17	35										

一般装備品 (消耗チェック)	〇□□〇□□
アビスシャードx104	〇□□〇□□
マナチャージクリスタル 5点分x30	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□

所持金	-256852	預金・借金	G	G
-----	---------	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	18 m	54 m	2d+ 18	2	70
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 20	97	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	13			
妖精魔法	14	17			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 華美なる寶石飾り	妖精使いの宝石を6つ飾って使える。
顔 狩人の目	魔物知識判定に成功した相手に命中+1。
首 熊の爪	マッスルベアーの効果をも上げる。
背中 ウェポンホルダー 改	武器、盾、1H、2Hのアイテムを二つまで保持できる。
右手 ディスプレイヤー・ガジェット	これで観察鏡をつけている。巨人化前
腰 多機能グリーンベルト	自然環境にいますとして扱える。
足 聖印	
その他 勇者の証 体	

装備品	説明
左手 ディスプレイヤー・ガジェット	これでサックをつけている。巨人化前
スマルティエの鍊魔帯	リカバリーの回復量を生命B点分追加できる。

その他メモ	自動失敗
以下の装備構成は次の前提で組まれている。巨人化時、手の装飾品は準備していたものに変えることができる。駄目だった。	チェック
これを用いて、巨人化前は両手にディスプレイサー・ガジェットを持ち、戦闘時は先制をとった最初のターンに補助動作で巨人化することで実質的にその他枠を二つ作ることができる。	〇□□□⑤
また、ウェポンホルダー改にはトライエッジとカードシューターをつけている。	〇□□□⑩
セージLv9 プリースト（キルヒア）Lv2 狩人の目を用いる。	〇□□□⑮
この状態で、知力Bを5とすると装備で+4した場合、魔物知識判定の固定値は	〇□□□⑳
セージ技能Lv9+知力B5+装備4+ベネトレイト2=20となる。	〇□□□㉑
弱点に関しては観察鏡で+4でき、プリースト技能をLv10まで上げればプレコグで出目を8に出来る。	〇□□□㉒