キャラクター名: ルーナ・グリーム

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった		
経験点	330		忘れられないほど美味しいものを知っている		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	7			19	3
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	12	1		13	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
バード	3		
ウォーリーダー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明暗のフルート	2H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 明暗のフルート ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□
- 魔晶石（5） ○□□○□□
- テント ○□□○□□

- ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 -265 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

特殊楽器習熟	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 明暗のフルート	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 明暗のフルート	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
終律：春の強風	
バラード	
怒涛の攻陣1	
陣率：軍師の知略	
怒涛の攻陣2：旋風	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

その他メモ

いろんな楽器を集めるために
グラスランナーの貴族とか知らない。楽器集める。
普段は特定のPTを持たず、一人で適当に酒場で歌っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟