

キャラクター名  
ルーナ・グリーム

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった 忘れられないほど美味しいものを知っている 家族から探されている		
経験点	330				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			20	3
敏捷度	7			19	3
筋力	4			4	0
生命力	12	1		13	2
知力	6			19	3
精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
バード	3		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技	説明	備考
特殊楽器習熟	2-229p	p
終律増強	2-227p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
モラル	
終律：春の強風	
バラード	
怒涛の攻陣1	
陣率：軍師の知略	
怒涛の攻陣2：旋風	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 17 /合計 17	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明暗のフルート	2H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
明暗のフルート	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔晶石(5)	○□□○□□
テント	○□□○□□

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2800 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中 フード付きボンチョ	
右手 明暗のフルート	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 明暗のフルート	

その他メモ	自動失敗チェック
いろんな楽器を集めるためにグラスランナーの貴族とか知らない。楽器集める。普段は特定のPTを持たず、一人で適当に酒場で歌っている。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗