キャラクター名: 桐生 慧希

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	-		
生まれ	一般人	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10		3	20 + 1	3
		敏捷度	10			17	2
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	9			16	2
心	7	知力	11		2	20	3
		精神力	12		5	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2	レンジャー	2
グラップラー	3	エンハンサー	2
シューター	1		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	12	6	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	6	0										
日本刀	1H	10		2d+ 5	10	6	13										
日本刀	2H	10		2d+ 5	10	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	革製、宝石4つ収納可能。
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力値強化の指輪	器用度＋1、壊すと＋13

その他メモ

魔眼:不可視が見える、暗闇でも視認できる。
霊装甲

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
桐生 慧希

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
妖精使いの宝石x2	○□□○□□

所持金 585 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0