

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ミリタント	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	亜神			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	12	12	8	15	9	9
ボーナス	6	4	4	2	5	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正						-1	
能力値	8	6	5	2	6	2	3

HP	67
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ロクパイア	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	専心のアミュレット								
能力値			6	0	5	0	2	11	13
スキル	フェイス パーサーク ソウルヒート バッシュ		1	3		1	1	5	5
その他	アイテム効果		2	3					
総計(右)			8	22					
総計(左)					2	19	3	16	17
総計(両)									m
ダイス数			4 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
毒消し	
ハイMPポジションx5	
狂戦士の鎖	
クリスタル費用	

現在重量: 12
 最大重量: 27

所持金: 45 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM両手剣	★		パッシブ	-			両手剣	
効果:	両手剣の命中判定+1D							
ウェポンタクティカル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ラウンド進行の開始時に[SL×3+2]点のTPを取得する。ラウンド進行の終了時、あなたが得たTPはすべて失われる。							
エナジースラッシュ	★	T1-5	DR直前	-	自身	自動	両手剣	
効果:	ダメージを消費TP×3増加して無属性魔法ダメージにする。							
フォートブレイド	★	8	リジャー	-	自身	自動	両手剣	
効果:	シーン終了まで物理＆魔法防御+5							
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》		自身	自動		
効果:	狂戦士化(SL+1)を受ける							
ウェポンガード	★	4	DR直後	-	自身	自動	両	
効果:	武器ダメージを武器攻撃力/2軽減。							
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃ダメージを+SL×3、リアクションの判定に-1D							
スピードスイング	1		パッシブ		自身		両	
効果:	武器の行動値ペナルティをSL×3軽減する。							
フリンジスイング	★		パッシブ				両	
効果:	狂戦士化中、白兵命中判定+1D							
	1							
効果:								
勇猛の誓い	★		パッシブ					
効果:	行動値移動力+5 同エンゲージにしか攻撃できない							
闘魂の誓い	★		パッシブ					
効果:	バッドステータス無効取得、自分自身のHPを回復してはならない							
バッドステータス無効	★		効果					
効果:	バッドステータスを受けた直後、HP10口スし解除(強度が設定されているものは強度1ごとにHP5)							

セット1: 《フォートブレイド》+《バーサーク1》+《ソウルヒート3》+《バッシュ2》+《エナジースラッシュ》
 セット2: 《ウェポンガード》
 セット3: 《バッドステータス無効》

命中: 4D6+8
 回避: 不可
 ダメージ: 8D6+37 無属性魔法
 防御: 19+5+軽減8/3+5

