

キャラクター名

プレイヤー名

チーフ

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	サイケデリック	暗示	罪人
サブクラス	ステシー	寵愛点	23

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	α 60：約束	大切な約束があった。いつ誰とした、どんな内容の約束か思い出せないけれど、それでも、守らなくてはいけないという記憶は残っている。約束を守らなくてはならない。それはあなたの義務なのだ。
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	1	0	1
		96：うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かを騙したのだ。そして、きっと騙したまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。
		β 26：裏切り	信じていたのに。あなたの心は無邪にも隠みにじられた。その悔しさと喪失感が今もある。あるいは、あなたの死にも、それは関わっているのかも知れない。誰がどうして、あなたを裏切ったのか。それを思い出さなくては。
		β 39：脱走	収容所が襲撃施設か研究所か病院か刑務所か。あなたはある場所に関わり込められていた。そして、そこから逃げ出した。共にいた誰かと手に手を繋ぎ、遠くに見える希望へ手を伸ばすために。あの夜、あなたはどこまで走り続けたのか……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イクス	依存	3	①②③④⑤	
スカイ	独占	1	①②③④⑤	
エレジー	依存	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい
ポジション		未来予知（看破）		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	がうーに対してのみ有効。自身の箇所一つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある隣にいるパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損壊させる。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		けもみみ（きつね）		オート	なし	なし	+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		テレキネシス（やぶれひまぐ）		オート	0	自身	防御2
頭		小さなアンデッド		オート			小鳥のアンデッド。頭の上を気に入っているらしい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ（きつね）		オート	なし	自身	+1