

キャラクター名	プレイヤー名
アリア	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	乙女の秘密(18歳)
種族	ネヴァーフ			境遇	紛失
出自(効果)	魔術師			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	24	7	9	9	12	9
ボーナス	8	8	2	3	3	4	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	11	3	3	4	4	3

HP	126
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金剛の斧	至近	-2	18	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	(全身)								
胴部	ネヴァーフヘビーアーマー				-1	20	3		
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	3	0	4	7	16
スキル									
その他									
総計(右)			9	18					
総計(左)					2	25	7	5	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	12	所持金:	27465	預金・借金:	
最大重量:	55				

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
キャップライト	
ファンブル防止の御守り	
甘酒	
なると	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動		
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行うアクションの判定に-1dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
アームズマスタリー:斧	★		パッシヴ		自身			
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1dする。							
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動		
効果:	あなたは[狂戦士化 (SL+1)]を受ける							
フリンジスイング	★		パッシヴ		自身			
効果:	[狂戦士化]を受けているときに有効。白兵攻撃の命中判定に+1dする。							
ブルータルライフ	5		クリンナップ		自身	自動		
効果:	狂戦士化を受けているときに有効。HP回復を行う。HPをSL×3点回復する。ラウンド進行中しか使用できない。							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL×2)	命中	両使用	
効果:	ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果:	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+筋力する。							
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ				両使用	
効果:	バッシュと同時に使用する。バッシュの対象を[範囲(6体)]、射程を[至近]に変更する。							
アックスアダプト	★		パッシヴ				斧使用	
効果:	武器攻撃の威力に+5							
ボルテクスアタック	★		効果参照				ウォリアガリア	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を対象[単体※]に変更、ダメージを[CL×10]する。							
ブルータルバースト	3		フリー		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	狂戦士化を受けているときに有効。最大HPとHPに+SL×20する。この効果はシーン終了まで持続し、効果の終了時にあなたのHPは1となる。							
ブルータルストライク	★		効果参照				両使用・シナ1回	
効果:	狂戦士化を受けているときに有効。白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のDRでは対象の物理防御と魔法防御を0とみなしてHPダメージを算出する。							
スラッシュブロー	2	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果:	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL×2]dする。							

初期スキル バッシュ アームズマスタリー:斧 バーサーク ソウルヒート フリンジスイング

ウォーリア・バーサーカーのアリア
 一見ただの子供に見えるが、れっきとしたネヴァーフ。お祖父ちゃんかおばあちゃんがヒューリンだったとか何とか…？ あまり興味はない模様。
 ネヴァーフとしてはかなり珍しい魔術師の家系。職人気質がどこかで斜め上につっ飛んでいったようだ。
 しかも普通のメイジではない。戦いの技術を魔術に落とし込んだのだ。
 しかしその魔術書が盗まれた…らしい。何しろ物心つく前のことだし、両親はともかく自分は魔術にそれほど興味がない…。しかも別に秘伝でもないし、魔術という形でもなくとも同じことはできるのだ。
 ただ、ご先祖様の努力が失われるというのはよろしくない。そういうわけで、魔術書…というか正確にはメモ的なモノ？ を探して旅に出たのだ。
 己が使えるのは未完成のバーサーカーのスキルを模した魔術。

「回避をしないという縛りを自らに課すことで、自分の能力を底上げする魔術…。これを普通のバーサーカーは普通にやるんだもんなあ…。一応他にも術式は覚えたけど…」

これは中々ハードなたびになりそうだ…と思っていたら、いつの間にか風の旅団になぜか所属することになっていた。

ほんとうになんで???

「…折角だし、この魔術をちゃんと完成させますかね。あーあ、私もご先祖様のこと笑えないー」

※データのほにただのバーサーカーである。

