キャラクター名

スカイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	33

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
【約束】	大切な約束があった。いつ誓とした、どんな内容の約束かも思い出せないけれど、それでも、守らなくてはいけないという記憶は残っている。約束を守らなくてはいけない。それはあなたの義務なのだ。
【親友】	決してお互いをるれないと誓い合った親友がいた。さまざまな思い出を共有して、時には励まし、励まされ、相棒だってした親友。その存在を忘れてはいないけど、顔も名前も忘れてしまった……出会えば思い出せるだろうか？
【裏切り】	信じていたのに。あなたのみは無残にも踏みにじられた。その痛みと喪失感が今もある。あるいは、あなたの死にも、それは関わっているのかもしれない。誰がどうして、あなたを裏切ったのか。それを思い出さなくては。
【脱走！】	研究所か養成施設か研究所か病院か風俗か。あなたはある場所に閉じ込められていた。そして、そこから逃げ出した。共にいた誰かと手に手を取って、遠くに見える希望へ手を伸ばすために。あの後、あなたはどこへたどり着いたのか……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、貴方は任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃マニューバ判定-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してもよい
サブクラス		必中		オート		自身	攻撃判定が「6」なら、任意箇所へダメージ
サブクラス		凶化器官		オート		自身	ﾀﾞﾒ+1してもよい。付属効果不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		オート	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		オート	4	1-3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			2　故障で追加1パーツ損傷
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１