キャラクター名	プレイヤー名
ヴィーディア	

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
占い	[illegible]
星空	[illegible]
アンデット	貴方は数多のアンデットを造った。親友に教えてもらった方法で、隣に親友がいて、一緒に作る。少しずつ一人で出来るように教育してもらった。でも、すぐにすべてを覚えるには人では難しすぎるらしい。だから、親友にアンデットに作り替えてもらった。早く、早く全部の技術を覚えて計画を実行しないと。それさえできれば自分は永遠に幸せに居られるのだから。
彼奴の顔	あれは自分の顔だ。どれだけ美しくしても可愛くしてもアリーヤに振り返ってもらえなかった、醜い自分の顔。だから、この身体の持ち主の身体を入れ替えたのだ。アリーヤに愛してもらうために。嫌われないために。そうだ、いっそのこと元の顔はもっと嫌われるように醜くしよう。酷くして、より一層アリーヤが嫌って自分を守ろうとアレを壊してもらえるように。嗚呼、醜い顔 [illegible]。これは、いい。幸せだ。楽しいな。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリーヤ	独占	3	①②③④⑤	
マライカ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目+1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
胴		アリーヤの写真		オート	なし	なし	たからもの。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。