

キャラクター名	プレイヤー名				
イリス＝アルマ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	勝利
出自 (効果)	よみがえり			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	12	9	12	9	6
ボーナス	3	4	4	3	4	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	4	3

HP	52
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	s1/ハット				1				
胸部	『スカイスクリーパー』				8		2	-1	
補助									
装身具									
能力値		6	0	5	0	4	10	8	
スキル	フェイス：ダグデモア					2			
その他									
総計(右)		6	0						
総計(左)		6	0						
総計(両)		6	0						m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	5		5	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定			+ d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量：	21	
最大重量：	22	所持金： 15 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライククロール	5		常時					
効果： 投射射程+10m、ダメージ+20								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ前	自身	自動			
効果： ダメージ+3d								
ディバインコール	2	6	セット	自身	自動			
効果： 1シーン2回、1ラウンド1回、シーン持続、召喚具を装備する								
アームズマスター：召喚具	1		常時					
効果： 種別：召喚具の命中+1d								
ディバインショート	1	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中		
効果： 非投射白兵武器で、投射射撃を行う。								
ディバインストリーム	1		ムーブ	自身	自動			
効果： 1シナリオ1回、シーン攻撃								
ステータス閲覧	1		効果参照	至近	自身	自動		
効果： (自体はエネミー、あるいはエキストラのステータスを確認することができる。この効果は好きなタイミングで使える。また、このスキルで得た情報はPC間で共有できる。このスキルは「アイテム」や「トラップ」、その他、GMが認めたものには効果を発揮しない)								
フェイ：ナイトメア	1		常時					
効果： 1点でもダメージを与えたら放心を与える								
アルコンシード	1		効果参照					
効果： 1シナリオ2回、ダメージに+(CL+1)dする								
ペアアップ	1		常時					
効果： 精神スキルリアクションダイスを+1d								
フェンサーI	1		効果参照					シーフ
効果： 1ft、ダメージ+(攻撃対象数)d								
フェイス：ダグデモア	1		常時					
効果： 行動値+2								

所持品
MPP*7
野菜*2>1
ベルトポーチ
バックパック
ポーションホルダー
MPP*8
HPP*2
ハイMPP*1
ハイMPP*2

＜設定＞
神々の代理戦争が行われている大陸
その1つの街で静かに生まれ、サロゲートとしての力を預かり
そして自覚めたのです、違和感と共に

「我が名は、イリス＝アルマ、天に手を伸ばし焦がれ地に落ちたもの」
「天に輝く光のベール、汝らにお見せしよう」

闘いの日々のあと探索のたびにでることになり
エリンディル大陸へとやってきました
さあ冒険だと仲間を集めギルドを結成しましたが、なんだか不思議な世界にやってきました？

＜伝承防具＞
『スカイスクリーパー』
皮鎧、天空、重複、死神の武具、名人の武具、生命吸収、絶望、探索
ベスト・スカイ・スウィフト・アサシン・ヘッジホッグ・ディスペア