

キャラクター名

シュウ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	13	13	7	12	12	9	
ボーナス	2	4	4	2	4	4	3	
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	
他修正								
能力値	3	6	5	2	6	4	3	

HP	51
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0	
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0	
頭部	ドミノ					2				
胴部	パaddedアーマー					7			-1	
補助	クイックバンド							2	1	
装身具	手入れ道具									
能力値				6	0	5	0	4	11	8
スキル	ニンブル、イミュンウェイト							3	1	
その他	手入れ道具				1					
総計(右)				6	7	5	9	4	16	9 m
総計(左)				6	5					
総計(両)				6	11					
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	弱体：スタンのクリスタル	
危険感知	6			6	+ 2 d	弱体：ノックバックのクリスタル	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	浸食のクリスタル	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	バックパック	
魔術判定					+ d	ベルトポーチ	
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー	
錬金術判定					+ d	HPポーション	
						MPポーション×2	
						毒消し	
現在重量：		-2					
最大重量：		8	所持金：	5	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：命中判定+1d6								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
バーサーク	5		マイナー					
効果：								
ソウルヒート	3		バーサーク					
効果：								
インタラプト	★							
効果：								
フリンジスイング	★							
効果：								
フリンジゾーン	★							
効果：								
ファインドトラップ	★							
効果：								
リムーブトラップ	★							
効果：								
マシンリム	★							
効果：								
イクイップリミット	★							
効果：								
イミュンウェイト	★							
効果：								
効果：								