

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	学者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	9	24	9	19	7
ボーナス	5	2	3	8	3	6	2
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1
他修正							
能力値	5	2	4	10	5	8	3

HP	85
MP	109
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胸部	ジェムローブ					7	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			2	0	4	0	8	9	10
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			1	1					
総計(左)					4	9	12	11	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	→虹の輝き
ベルトポーチ	ランチボックス
バックパック(売却)	→甘酒
異次元バッグ	
ポーションホルダー	ウエポンケース
	→毒消し
	→MPポーション*4
小道具入れ	
現在重量：	5
最大重量：	28
所持金：	90628
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2d+10」「火」属性の魔法ダメージとなる。								
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身			
効果：魔術判定に+1dする。								
ファイアロード	5		パッシヴ		自身			
効果：火属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃ダメージに+「SL*4」する。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」の「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（「マジックブラストのSL*2」体）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功		
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL*2」dする。								
	1							
効果：								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アプリケーション	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：MP回復を行う。【MP】を「CL*5」点回復する。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済みとなる。)対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：「ステップ：～～」のダンサーのスキルをふたつ使用できる。								
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：行動値増加を行う。【行動値】に+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								

エルダナーンの女性。
 学生の生まれで、将来は勤勉な学者になるだろうと期待されていた、が…。ある時、事故で頭を打ってしまって、学者としての記憶が飛んでしまって、性格もガラリと変わってしまった。勤勉な性格から打って変わって、情熱的な性格になった。そして、踊り子しながら冒険者がしたいと言い出し、今に至る。とはいえ、元は学者肌でメイジの適性もあったので、踊りと魔術の混合を試してみた。

