キャラクター名: Litrus=Rosequartz

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	16		32 + 2	5
		敏捷度	10	3		21	3
体	6	筋力	6	21		33 + 2	5
		生命力	8	14	2	30	5
心	10	知力	10	20		40 + 2	7
		精神力	7	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	エンハンサー	6
シューター	11	アルケミスト	3
ソーサラー	2	ウォーリーダー	5
コンジャラー	2		
マギテック	6		
レンジャー	9		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
武器習熟A/ボウ	1-281 p		p
武器習熟S/ボウ	1-281 p		p
両手利き	1-283 p		p
頑強	1-279 p		p
武器の達人	3-212 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
陣率：思慮なる列撃Ⅰ		
陣率：思慮なる列撃Ⅱ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	10	8	10
シューター	11	16	14	16

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		13		0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のコンポジットボウ 射程40m	2H	12	1	2d+ 17	10	20	43										
魔法のサーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1	1	2d+ 17	11	13											
ル＝インダリア	2 h	18	1	2d+ 17	10	22	43										
マスカレード	1 h	5	2	2d+ 18	10	15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	2	9			
深智魔法	2	9			
魔動機術	6	13			

装備品		説明
頭	スマルティエ	
耳	ラルヴェイネの金鎖	
顔	魔法の発動体	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	
右手	スマルティエの筋力増強の腕輪	
腰	レッサーアームスフィアⅡ	
足	ディスプレイサーズガジェット	
その他	補充の矢筒	

装備品		説明
	軍師徽章	
左手	器用度増強の腕輪	
	器用度増強の指輪	

その他メモ

==========
PC名【Litrus=Rosequartz】　種族【人間】　性別【男性】　年齢【15】
取得予定技能Lv【シューター11/エンハンサー10/レンジャー9/ライダー5/フェンサー5/ソーサラー2/コンジャラー2/アルケミスト2】
役割【弓　必　殺】
キャラクターシートURL【あとではります。】
その他①【生意気盛りな素直じゃないがきんちょ。武器加工をちょっとかじっている。】
その他②【溺愛してくる姉がいる。】
その他③【姉のことは嫌いではないけどうっとおしい。】
その他④【友達とか別にほしくないし…作らないだけだし！！！】
==========

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
Litrus=Rosequartz

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
装備品（武器防具）	○□□○□□
アビス加工済みコンバットバトラースーツ	○□□○□□
	○□□○□□
装飾品	○□□○□□
スマルティエの筋力増強の腕輪	○□□○□□
スマルティエの知力増強の腕輪	○□□○□□
スマルティエ一式x6	○□□○□□
器用度増強の腕輪	○□□○□□
器用度増強の指輪	○□□○□□
知力増強の腕輪	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
セービングマント	○□□○□□
レッサーアームスフィアⅡ	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
矢（12本）x10	○□□○□□
雷鳴の矢x3	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□
閃牙の矢x5	○□□○□□
念動の矢x5	○□□○□□
スネークアロー	○□□○□□
弾薬（12発）	○□□○□□
魔力の矢x2	○□□○□□
冒険者道具	○□□○□□
補充の矢筒	○□□○□□
サバイバルコートx2	○□□○□□
保存食（1週間分）x5	○□□○□□
	○□□○□□
アルケミストツール	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
マテリアルカード金Ax6	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
ディスプレイサーズガジェット	○□□○□□
ラルヴェイネの金鎖	○□□○□□
スマルティエの銀鈴	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
我慢できない出費（9キャップ）	○□□○□□
〈勇者の証〉	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□