| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| スーリン | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 8 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | １８ |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自（効果）** | 闘士 | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 19 | 18 | 8 | 15 | 19 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 6 | 6 | 2 | 5 | 6 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | 2 | |
| **能力値** | 4 | 7 | 8 | 2 | 6 | 9 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 75 |
| **MP** | 76 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 素手（無手の誓い） | 至近 | 0 | 15 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ヒュリンバンダナ | | | 1 | 1 | 3 | | | |
| 胴部 | ヒュリンジャケット | | | | 1 | 6 | | | |
| 補助 | バックラー | | | | 1 | 2 | | | -1 |
| 装身具 | 茶帯 | | | 4 | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 8 | 0 | 9 | 14 | 9 |
| スキル | ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ、ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ、ﾌｪｲｽ：ｸﾞﾗﾝｱｲﾝ | | 1 | 12 | | | | | |
| その他 | 漆黒の星 | | 1 | | | | | 1 | |
| **総計(右)** | | | 9 | 32 | 11 | 11 | 9 | 15 | 8 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| | ポーションホルダー |
| ベルトポーチ | →ハイMPポーション使用＊3 |
| バックパック | →毒消し*2 |
| | |
| ランチボックス | |
| →野菜＊2 | |
| →果実＊2 | |
| | |
| 漆黒の星 | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 6 | | |
| 最大重量： 16 | 所持金： 8620 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 回避判定に＋１dする。 | | | | | | | | |
| スペシャライズ：格闘 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 格闘を使用した命中判定の達成値に＋SL、ダメージに＋SLする。 | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 5 | 2 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | 盾非装備 | |
| 効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に＋「ＳＬ＋２」する。 | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | ｼｰﾌ、ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通りに消費する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 格闘使用 | |
| 効果： 格闘を使用した命中判定に＋１ｄする。 | | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | ★ | 6 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中判定 | 格闘使用 | |
| 効果 :対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を０とみなしてHPダメージを算出する。 | | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | 格闘使用 | |
| 効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋「（SL）d」する。この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに＋【精神】する。 | | | | | | | | |
| マインドアデプト | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 【精神】に＋２する。 | | | | | | | | |
| ワンツーブロウ | 2 | 3 | 判定の直前 | | 自身 | 自動成功 | 格闘使用、ｼｰﾝSL回 | |
| 効果： 白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに＋１ｄする。 | | | | | | | | |
| バイタルフォース | 4 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | 格闘使用 | |
| 効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃ダメージに＋「SL」ｄする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| メタルマッスル | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 格闘使用 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに＋２ｄする。 | | | | | | | | |
| エナジーフロウ | 2 | | DR直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 :ダメージ増加を行う。「SL*5」点以下の任意のMPを消費（最低1）する。消費した【MP】１点につき、その攻撃ダメージに＋１する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |

*『誓約』【無手の誓い】
・恩恵：あなたの素手の攻撃力を「CL+7」に変更する。
・束縛：あなたは素手以外の武器を装備してはならず、素手以外の武器を使用してはならない。もし、この束縛に反した場合、素手を使用した攻撃を行えなくなる。

東方より渡来した拳法使い。
相手の攻撃を避けつつ、守りを貫いて攻撃する「流玄破壁拳」の使い手。
修行をして流派の技術を極めると同時に、大陸西方の流派の支部を作るべく、西方へやってきた。
が、修行をするにも身体作りは大事なわけで。
西方のグルメを堪能しつつ、路銀を稼ぐべく、冒険者稼業に励んでいる。
この流派は回避と攻撃を同時に意識するので、かなり腹が減るのが今のところの課題である。

キャラクター名
スーリン

プレイヤー名

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フォティテュード | ★ | | パッシブ/メイキング | | 自身 | | | |
| 効果：キャラクター作成時に【精神基本値】に＋３する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サーチリスク | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：危険感知判定に＋１ｄする。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：トラップ感知判定に＋１ｄする。 | | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：攻撃のダメージに＋２する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【器用基本値】に＋３する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【敏捷基本値】に＋３する。 | | | | | | | | |
| ベアアップ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に＋１ｄする。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【精神基本値】に＋３する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【感知基本値】に＋３する。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：トラップ解除判定に＋１ｄする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |