

キャラクター名

プレイヤー名

エフィル

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	人形 自分の意思では動けない
サブクラス	ステーション	寵愛点	3

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	埋葬	意識はあるのに声は届かない。気づけば既に埋められた
		日常	幸せな日常がいつまでも続くと思っていた
		母の手	母からの抱擁

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ラヴィ	嫌悪	3 ①②③④⑤	PL：神田川	
レイ	恋心	3 ①②③④⑤	PL：はち	
		3 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
メインクラス		殺撃		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目 + 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃 2 + 切断。攻撃判定の出目 + 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		リボン		オート			たからもの
胴		写真		オート			たからもの