キャラクター名	プレイヤー名
スフェーン	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	傭兵	性別	男
		年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	かわいいものが好き
経験点	0		家族から探されている（C-2-2）
			自由の為に冒険に出た（6-2）

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18 + 2	3
		敏捷度	6			13 + 2	2
体	15	筋力	4	1		20	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マギテック	1		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
装飾品	50
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 20 /合計 80

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
錯乱のロングスピア 追加ダメージ+1、戦闘中の出番開始時に1dし、出目が「1」なら近接攻撃含む「射程：接触」の全対象からランダムに選ばれる。	2H片	20		2d+ 8	10	10	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
武器アビス強化【錯乱】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
トリートP	○□□○□□
2点魔晶石x3	○□□○□□
保存食2食分	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
裁縫セット＋毛糸	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□

所持金 400 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	5	51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳	イヤーカフ（天然石）	1つ15G□ 2
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
左手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他	マギスフィア（小）	

その他メモ

レースやあみぐるみなどの小物づくりが趣味のナイトメア。いいとこの血筋で跡継ぎが自身しかいないため監禁されていた。
数年前に偶々マギテックを使えるようになり腕っぷしにものを言わせて脱出に成功、そのまま見知らぬ土地まで移動し冒険者になる。
ある意味箱入りだったため見るもの全部新鮮、毎日楽しく過ごしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟