キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
頭		トラウマスイッチ		オート	なし	なし	パーツが損傷した際、損傷させた者に狂気点+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ肩代わり。1ターンに何度でも
胴		だるま		オート	なし	自身	腕か脚にダメージを受けた際、ダメージを任意の場所に振り分けて良い
胴		ベクトル偏向膜		オート	なし	なし	爆発無効　攻撃大失敗時にダメージ2倍
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		不動		オート	なし	自身	転倒、移動を無効にしてよい
胴		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1