ギルド名
なし

ギルドマスター
ゼン

レベル	7	成長点	210	次レベル	0/70

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
カラスマ	7	ドゥアン	シーフ	シーフ	PL:唐揚げBOY
ヘルゲ・ペッテション	7	フィルボル	メイジ	イリュージョニスト	PL:アストラ
ゼン	7	ヒューリン	ウォーリア	ドルイド	PL:ふむたん
コネット	7	ネヴァーフ	アコライト	ヒーラー	PL:ごん太ん

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
偽装情報	1	メジャーアクション	シナリオ3回。ギルドメンバーがメジャーアクションとして使用。情報一つを偽装、あるいは隠蔽することができる。偽装の深度はGMと相談して決定すること。偽装した情報を暴こうとする場合、難易度[GL+12]の情報収集に成功する必要がある。
救出	1	メジャーアクション	シナリオ1回。ギルドメンバーがメジャーアクションとして使用。シーンに登場しているNPCを退場させる。GMは《救出》の使用を認めなくても良いし、特定のNPCに効果を適用しないなどしてもよい。使用を認めない場合、使用回数には数えない。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
GH：緊急脱出	1	メジャーアクション	シナリオ1回。ギルドメンバーがメジャーアクションとして使用。ギルドメンバー全員はシーンから退場する。GMは《GH:緊急脱出》を認めなくてもよう。使用を認めない場合、使用回数には数えない。
情報網	1	メジャーアクション	シナリオ3回。ギルドメンバーがメジャーアクションとして使用。《情報網》を使用したキャラクターは情報収集を任意の能力値の判定で行うことができる。また、そのキャラクターは情報収集の判定の直前に所持金を50G消費するたびに最大で150G、判定の達成値に+1ずつする。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。

所持品

軍資金：