キャラクター名

リズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたはひとつの品をそれはそれは、大切にしていた。その品はなんだっただろう？きっとそ「たからもの」に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
殺戮の天使	人を殺すことを教えこまれた。何の疑問もなく、あなたは、何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今は死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティタ	恋心	3	①②③④⑤	
シギ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を加える。ダメージ+2点
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い。
サブクラス		ライトセーバー（時計仕掛け）		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際に使用可。自身の任意のパーツを1つ損傷し、白兵・肉弾攻撃ダメージ+1。1ターンに何回使ってもよい。
腕		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意に基本パーツ1つを追加で損傷しなくてもはならない。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ。ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		たからもの（ぬいぐるみ）		オート			