

キャラクター名

ユグドラシル

・ プレイヤー名

ポジション		享年	悪意39
メインクラス		暗示	配置:奈落
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動值	20

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	19ーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		邪なる世界樹		オート		効果	シナリオでこのページを所有する手駒は1体以下でなくてはいけない。舞台上の全てのレギオンは最大行動値+1され、攻撃判定に+1の修正が受けられる。
頭		邪神		オート		効果	ターン終了時、このパートが損傷していなければ、舞台上の前ドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
頭		黒魔術		オート			バトルパートで「地獄」と「奈落」にいる際、あなたを含む舞台上に存在する味方全員の攻撃判定の出目・ダメージ+1。
頭		邪気		オート		自身	あなたに対する攻撃判定の出目+2(全体攻撃なら判定値+2)。
頭		不動		オート			バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
頭		叡智		オート			1
頭		悪意		オート			1
頭		殺意		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あの娘の顔		オート			このパートが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。
腕		我が手脚	アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。	
腕		数多の幹	ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。	
腕		枝葉	オート				最大行動値+1、攻撃判定の出目+1
胴		邪神の核	オート				よぶなんにく
胴		平気	オート			自身	バトルパートにおいて、パートを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
胴		萎縮	ラピッド	4	0~2	対象となったドールは、腕部と脚部のパートを3つ損傷させた後、任意の未練に狂気点が2点追加される。	
胴		強制再起動	アクション	効果	効果		強制再起動したドールは、強制再起動+1行動。駆けた脚する。亦れば、亂戻行動+1行動。種族船の直航可、船は強制再起動+1行動として、あなたが強制再起動+1行動
胴		屍肉の盾	ダメージ	1	自身		同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数だけダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
胴		亡者の目覚め	アクション	3	0~1		増援(ゾンビ×サイコロの出目分)
胴		生木	オート				自分が受けた「爆発」を無効化してもよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手駒に与えるダメージは2倍になる。
胴		しんぞう	オート				1
胴		はらわた	オート				
胴		はらわた	オート				
胴		樹皮	オート				
胴		樹皮	オート				よぶなんにく
胴		樹皮	オート				よぶなんにく