

キャラクター名

ユグドラシル

プレイヤー名

ポジション		享年	悪意39
メインクラス		暗示	配置: 奈落
サブクラス		寵愛点	0

初期配置		煉獄	
最大行動値		20	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		邪なる世界樹		オート		効果	シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなくてはならない。舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける
頭		邪神		オート		効果	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の前ドールは任意の未練に狂気点1点を加える
頭		黒魔術		オート			バトルパートで「地獄」と「奈落」にいる際、あなたを含む舞台上に存在する味方全員の攻撃判定の出目・ダメージ+1。
頭		邪気		オート		自身	あなたに対する攻撃判定の出目□ 2(全体攻撃なら判定値□ 2)。
頭		不動		オート			バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい
頭		叡智		オート			1
頭		悪意		オート			1
頭		殺意		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あの娘の顔		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
腕		我が手脚		アクション	2	0～2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
腕		数多の幹		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		枝葉		オート			最大行動値+1、攻撃判定の出目+1
胴		邪神の核		オート			よぶんなにく
胴		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
胴		萎縮		ラピッド	4	0～2	対象となったドールは、腕部と脚部のパーツを3つ損傷させた後、任意の未練に狂気点が2点追加される。
胴		強制再起動		アクション	効果	効果	通常状態から起動したドールは、起動時にダメージを受け、ダメージが一定以上になると、自動的に再起動する。起動時にダメージを受けると、自動的に再起動する。起動時にダメージを受けると、自動的に再起動する。
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数だけダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる
胴		亡者の目覚め		アクション	3	0～1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分
胴		生木		オート			自身が受けた「爆発」を無効化してもよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手駒に与えるダメージは2倍になる
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		樹皮		オート			
胴		樹皮		オート			よぶんなにく
胴		樹皮		オート			よぶんなにく