キャラクター名: フォルテ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-388000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11		37	60	10
		敏捷度	4		30	46	7
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	6			10 + 12	3
心	7	知力	12		72	91	15
		精神力	12		30	49	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト/シロ教	15		
フェアリーテイマー	15		
レンジャー	12		
セージ	12		
デーモンルーラー	15		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1-281p
ルーンマスター	IB34p	魔法拡大/数	1-289p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p	かばう	1-285p
不屈	2123p	武器習熟S/ソード	1-281p
ポーションマスター	2123p	足さばき	2-227p
韋駄天	3142p	ガーディアン	1-279p
鋭い目	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
弱点看破	2121p	防具の達人	3-213p
マナセーブ	2123p	マルチアクション	1-292p
マナ耐性	3144p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	25	22	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔動コート		12	4	40
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		26	40

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
特異点・感情指揮 果物ナイフの見た目　命中時追加ダメージ分の確定ダメージ　クリティカル時、追加ダメージ倍化	1H			2d+ 25	8	20	0										
魔法剣・マルミアドワーズ 常時魔力撃　魔法威力値ダイス目＋2　魔力＋2　魔法与ダメ＋20	1H両			2d+ 25	11	52	80										
金色の羽ペン インクが出切って使えない				2d+ 0		0											

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 26	40

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 23

MP
184

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	32			
妖精魔法	15	32			
召異魔法	15	32			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他しましまパンツ	

装備品	説明
左手	

その他メモ

昔を生きた勇者、今を生きるただの「人」…
前世に当たる成長回数の大部分を引き継ぐ

特異体質・軽い身体…
筋力・生命力が一切成長しない

E.G.O覚醒開花：フォトグラフ…
補助動作で使用、自身の全MP消費して発動　戦闘開始してから4ラウンド目以降に使用可能
使用中、自身に「蓄積された過去」「デジャヴ」が発動する
「蓄積された過去」…現在の戦闘ラウンド数に応じて以下の効果が発動する
与ダメ増加X　全判定＋X/6　被ダメ軽減X/2　主動作＋X/12

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟