

キャラクター名

デア・トート

プレイヤー名

ポジション		享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
物語	愛読していた本があった。大切な本があった。その記憶だけで、内容までは覚えていない…。童話だったのか、悲劇だったのか…。
隠れ場所	大人たちの目の届かない秘密の場所。誰にも邪魔されない私達だけの場所…。今も、その場所は残っているのだろうか…。
埋葬	
血の宴	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ケティ	独占	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		欠落した羞恥心		オート	なし	自身	胴部位にある損傷したパートのマニューバをそのまま使用してよい。
メインクラス		執行者		オート	ななし	自身	敵に攻撃を仕掛ける際に、射程を超過する限り、射程を超過しても、自身攻撃で達成した「命中」によって敵がバーゲンする事はない。
メインクラス		ペスト医師		オート	なし	自身	敵に攻撃を仕掛けた際に、射程を超過する限り、射程を超過しても、自身攻撃で達成した「命中」によって敵がバーゲンする事はない。
サブクラス		ボーパルバニー		オート	なし	自身	敵に攻撃を仕掛けた際に、射程を超過する限り、射程を超過しても、自身攻撃で達成した「命中」によって敵がバーゲンする事はない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		死神頭巾(ペストマスク)		オート	なし	自身	敵に攻撃を仕掛けた際に、射程を超過する限り、射程を超過しても、自身攻撃で達成した「命中」によって敵がバーゲンする事はない。
頭		宝石の目		オート			特別性の綺麗な瞳。従来の目と同じく機能する。
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		神出鬼没(投げ縄)		アクション	2	自身	このパートを損傷させる。移動1~2。バトル/パート終了時、損傷しているこのパートを修復する。
腕		大鎌		アクション	3	0	白兵1+切斷+全体攻撃
腕		死神の鎌(大鉄)		アクション	3	0	白兵2+切斷(切斷判定修正-2)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		マイクロビキニ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受ける際、自身はこのパートを追加で損傷させなくてはならない。
胴		ハイレグ		オート	なし	自身	最大行動値+2。このマニューバの装備箇所にダメージを受けた際、ダメージタイミング終了時にこのパートを損傷させる。
胴		バニースーツ		オート	なし	自身	敵に攻撃を仕掛けた際に、射程を超過する限り、射程を超過しても、自身攻撃で達成した「命中」によって敵がバーゲンする事はない。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時このパートが損傷していない際、自身の損傷している任意のパート2つ選び修復する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1