

キャラクター名
黒鹿毛 (くるかげ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	UGN協力者	カヴァー	格闘家
	オプショナル		年齢	??	性別	男性
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	40 %	
出自	安定した家庭	経験	その日暮らし (LM/社会人・自由業)	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	11
感覚	1		0			1	(非装備時)	11
精神	2	1	0			3	戦闘移動	16
社会	4		0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:自動四輪	1		芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハーメルンの笛		0				ワーディングを使用することでシーン内の任意のキャラクターにドッジ判定のクリティカル値+1。
		0				
鬼の咆哮	RC	3r+21	-	15		シーン選択・装甲無視／
100↑	RC	6r+21	-	18		サイレンの魔女

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	
コネ:手配師	
ハーメルンの笛 (ユニークアイテム)	
怨念の呪石 (ユニークアイテム)	
メモリー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
拠点にしてる場所	P 愛情	N 隔意		
謎の少女	P 庇護	N 脅威		
	P 達成感	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ロックンロールビート	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時、攻撃の達成値: LV×2 侵蝕率基本値+4								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値: LV×3 侵蝕率基本値+4								
怨念の呪石	2	3	セットアップ	-	-	-	-	
効果: セットアップで使用。バッドステータス暴走を受ける。この暴走を受けている間、攻撃のダメージに+2d10。この効果を使用したセットアップ終了時に、あなたの侵蝕率が3点上昇する。1シーン1回まで。								
サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果: 攻撃力: LV×3 装甲無視。								
増加の触媒	3	3	Xジャー	-	-	RC	-	
効果: 攻撃力: LV×3								
リザレクション	1	効果参照	インシアブ	視界	単体	自動	DPIS	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HP: 2D10点回復。ただし、この効果で回復したHPと同じだけ、使用者の侵蝕率が上昇する。1シナリオ1回。								
波紋の方陣	5	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: HPダメージ適用直前に使用。対象が受ける予定のダメージ-[LV+1]D10点。自分に使用できず、1R1回。								
冒険の日々(P幸福感/N隔意)	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 各地を巡る大冒険の日々								
異形の痕	★	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァード化によって、特徴的な異形を得たことを表すエフェクト。								
竹馬の友	★	-	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 幻覚物質によって対象の認識をかく乱し、その信頼を得るエフェクト。対象はあなたを信頼できる友と思ひ込んでしまう。エキストラにしか効果は無い。GMは必要なら〈交渉〉判定。								
声無き声	★	-	Xジャー	視界	シーン選択	自動	-	
効果: 幻覚伝達物質を媒介に、自分の思念を離れた場所に居る誰かに伝えるエフェクト。相手が考えていることも、相手が心を開いてくれるなら、聞くことができる。GMは必要なら〈RC〉判定。								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: とても身軽。								
効果:								

【2話ロイス】
 1 「拠点にしている場所」OP愛情/N隔意
 クズリさんのような若者が、居場所が欲しいと願ったとき、握り飯の1つでも渡せるような、そんな場所でありたい。
 2 「謎の少女」OP庇護/N脅威
 3 「ヒナくん」OP大きくなったな/Nちょっと心配ではあるが、子離れせんといかんなあ
 4 「クズリさん」OP心の友(考え方は相容れないけどそこがいい。強くて、真っ直ぐな若者だ)/N隔意
 5 「ララ殿」OP親近感/N隔意
 6 「未来を歩む若人たち」OP眩しいからこそ守りたい/N自分の手には届かない

(心のロイス)
 「お嬢さん(輝さん)」OP連帯感(一緒に戦いやすいという意味で)/N脅威(強いなこの人という意味で)
 「アニス殿」OP料理仲間/N隔意
 「鳳凰の翼という組織」OP親近感/N隔意

【1話ロイス】
 1 「拠点にしている場所」OP愛情/N隔意
 2 「我が道を進む者」OP親しみ/N隔意
 3 「優勝」OP達成感/N劣等感
 4 「CUBE」P気になる/ON脅威
 5 「クズリさん」OP心の友/Nいじりすぎしてしまう
 6 「ヒナくん」OP久しいな/N心配