

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	10000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	17		34 + 2	6
	5	敏捷度	8	12		29	4
		筋力	10	16		31 + 2	5
心	7	生命力	9	5		19	3
		知力	8	1		16	2
		精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16		
シューター	16		
レンジャー	15		

戦闘特技			
治癒適性	2122p	牽制攻撃	1-286p
不屈	2123p	頑強	1-279p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
ターゲッティング	1-280p		p
命中強化	2-230p		p
露払い	OP135p		p
全力攻撃	1-286p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
強靱なる丈陣Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅱ	
陣率:軍師の知略	
陣率:慮外なる烈撃Ⅰ	
勇壮なる軍歌	
強靱なる丈陣Ⅲ	
強靱なる丈陣Ⅳ	
陣率:掃討の勝関	
陣率:慮外なる烈撃Ⅱ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	16	22	20	21
シューター	16	22	20	21

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	21	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ	2H	26		2d+ 2	10	0	46										
40m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 21	6	82

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 19	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟