

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	15	7	11	12	12
ボーナス	2	2	5	2	3	4	4
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	6	3	4	6	5

HP	35
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	6	0	6	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					6	6	6	10	7
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	2		2	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ 2 d
呪歌判定	6		6	+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量: 7

最大重量: 11 所持金: -20 預金・借金: 5253

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定を+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは2D+5<風>。クリティカル: ダイス増加								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果: 判定の直前に使用。その判定に+1D								
パフォーマンス	1							
効果: プリリプレイに所持金【敏捷×100】G増える								
ニンブル	1		パッシブ					
効果: 行動値+3								
エアリアルセイバー	1	-	パッシブ					
効果: 風属性のダメージ+SL*4								
マジックフォージ	1	3	ダメージロールの直前					
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージに+(SL*2)D								
ステップ: ファイア	1	4	セットアップ					
効果: 攻撃のダメージ+SL*3								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果: 魔法攻撃ダメージに+【感知】を追加。メインアクション終了まで続く								
バトルステップ	1		パッシブ					
効果: 攻撃の命中+SL,回避判定+SL,攻撃のダメージ+SL								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップの解除判定に+1D								
ブラフ	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								

とにかく明るく楽しいことが好き。
買い物に出かけた最中でも「奥が気になる」という理由だけでダンジョンに潜り、「なんかピカピカしたもの拾った！」と喜び勇んで持て帰る。
酒場で自慢していたる内に買い物したいという好事家が現れて懐が潤ったので、また遊びに出かける。
道中ワクワクしながら楽しんで、楽しかった話をしながら美味しいご飯を食べられれば大体幸せ。
彼女を知っている人は「放浪癖のある根っからの冒険者」というけれど、本人に冒険者になった自覚はない。
だって、ただのお散歩の途中に寄り道をしているだけだから。

「音楽祭？ なにそれ変なの！ やるやる！ 踊るのは得意だよ！ 楽器の演奏？ やったことないけどやってみる！」

家はあるもん。ちょっと帰ってないだけだもん。

所持品				
冒険者セット				
MPポーション				
バックパック				
MPポーション				
豪華な宿				
肉料理				
おやつ				
おさかな(二つ)				