

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	6	8	15	7	11	12	12	
ボーナス	2	2	5	2	3	4	4	
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1	
他修正								
能力値	2	2	6	3	4	6	5	
								HP35
								MP51
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
	能力値		2	0	6	0	6	10	7
スキル									
その他									
	総計(右)		1	2					
	総計(左)				6	6	6	10	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	4			4	+ 2 d		冒険者セット
トラップ解除	2			2	+ 2 d		MPポーション
危険感知	4			4	+ 2 d		バックパック
エネミー識別	3			3	+ 2 d		MPポーション
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		豪華な宿
魔術判定	3			3	+ 2 d		肉料理
呪歌判定	6			6	+ d		おやつ
錬金術判定					+ d		おさかな（二つ）

現在重量：	7				
最大重量：	11	所持金：	-20	預金・借金：	5253

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に幸運基本値+3							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定を+1D							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは2D+5<風>。クリティカル：ダイス増加							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果：	判定の直前に使用。その判定に+1D							
パフォーマンス	1							
効果：	プリリプレイに所持金【敏捷×100】G増える							
ニンブル	1		パッシブ					
効果：	行動値+3							
エアリアルセイバー	1	-	パッシブ					
効果：	風属性のダメージ+SL*4							
マジックフォージ	1	3	ダメージロールの直前					
効果：	魔法攻撃のダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージに+(SL*2)D							
ステップ：ファイア	1	4	セットアップ					
効果：	攻撃のダメージ+SL*3							
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果：	魔法攻撃ダメージに+【感知】を追加。メインアクション終了まで続く							
バトルステップ	1		パッシブ					
効果：	攻撃の命中+SL,回避判定+SL,攻撃のダメージ+SL							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップの解除判定に+1D							
ブラフ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								

とにかく明るく楽しいことが好き。
買い物に出かけた最中でも「奥が気になる」という理由だけでダンジョンに潜り、「なんかピカピカしたものを拾った！」と喜び勇んで持って帰る。
酒場で自慢していたる内に買い取りたいという好事家が現れて懐が潤ったので、また遊びに出かける。
道中フクフクしながら楽しんで、楽しかった話をしながら美味しいご飯を食べられれば大体幸せ。
彼女を知っている人は「放浪癖のある根っからの冒険者」というけれど、本人に冒険者になった自覚はない。
だって、ただのお散歩の途中に寄り道をしているだけだから。

「音楽祭？ なにそれ変なの！ やるやる！ 踊るのは得意だよ！ 楽器の演奏？ やったことないけどやってみる！」

家はあるもん。ちょっと帰ってないだけだもん。