キャラクター名

スクラップ・テンタクル3

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【スクラップコア】		オート	なし	効果参照	このマニューバが損傷したとき、この手駒を舞台から取り除き代わりに【スクラップ・コア】を「増援」として配置する。
		【スクラップチャージ】		ラピッド	効果参照	効果参照	自身の所有マニューバ1枚を捨てたカウンターに変換できる。コストとして自身MN0用にエリアに存在する「スクラップ」と自のMN0に手駒のパーツを1つ0体で装備する。自身が与えるダメージ+2Hとする。MNコストとして装備したパーツ1個に等しい。
		守護本能		オート	なし	効果参照	同じエリアの「クラーケン」がマニューバの対象になった時、自身に対象を変更できる。
		レーザービーム（芝刈り機）		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-1、コスト-1
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1　ターン終了時パーツを1つ損傷。
		つながれた身体		オート	なし	0	「クラーケン」が移動した時、同じエリアに移動する。
		バランサー（肉の拘束）		オート	なし	0	同じエリアに存在する手駒は「転倒」「移動」を無効化してもよい。
		崇拝者の脳みそ(のうみそ)		オート	なし	自身	最大行動値+2
		AGコア（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
		ナノマシン（再生）		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可。
		瞬間硬化（サイボーグ）		ダメージ	0	自身	防御2
		瞬間硬化（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
		受け流し（アーマースキン）		ダメージ	0	自身	防御1
		歩行アンカー（ほね）		アクション	3	自身	移動1
		装甲板		オート	なし	なし	なし
		装甲板		オート	なし	なし	なし