キャラクター名: アーク・シュナイゼル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	罪を犯した事がある		
経験点	390		家族に異種族いる		
			旅をした事がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	6			16	2
体	2	筋力	4			6	1
		生命力	9			11	1
心	14	知力	12	4		30 + 2	5
		精神力	10			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	3		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石ケース	○□□○□□
宝石×6	○□□○□□
食料×3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳 宝石	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 宝石ケース 宝石X4	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宝石	

その他メモ

エルフの若者。自身は養子でドワーフの家族に引き取られたが、ある事が原因で殺害した。それにより投獄されていたが、何者かによって脱獄を手引きされた。旅に興味を持ち、とりあえず冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟