

キャラクター名
有馬 刀将

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	超高校級の剣豪
	ハヌマーン					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	3r+4	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
治癒の力を持つ少女	P 庇護	N 不安		
メガネ	P 幸福感	N 嫌悪		
刀	P 信頼	N 恐怖		
燕昇司 命都	P 信頼	N 脅威		
梁嶋 まよい	P 感服	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャーアクション	至近	自身	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。								
吠え猛る爪	1	2	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃は対象の装甲を無視する。ただし、攻撃力-[5-LV]する。								
マシラのごとく	4	5	メジャーアクション	単体		対決	80	
効果: 組み合わせた攻撃の威力に+[LV×10]する。ただし、組み合わせた攻撃の判定ダイスを-5個する。								
リミットリリース	1	6	オートアクション	至近	自身	自動	100	
効果: 判定の直前に使用する。組み合わせた判定のクリティカル値を-1(下限値5)する。								
電光石火	3	3	メジャーアクション/リアクション	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスに+[LV+1]個する。メインプロセス終了時にHPを1D10点失う。								
疾風迅雷	1	3	メジャーアクション	-	-	対決	ピュア	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はドッジを行えない。1シナリオにLV回使用できる。								
アンプリフィケーション	3	5	メジャー				Dロイス	
効果: 攻撃力+[LV×5] シナリオ三回								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲選択	対決		
効果: 範囲になる LV回まで								
軽動	★		常時			自動		
効果:								
風の支配者	★		メジャー	視界	範囲	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

能力『風神の加護』
 風と共に歩む。風の申し子との間に生まれた絆の力。
 その力の根源は神か悪魔か。それとも。