

キャラクター名  
有馬 刀将

プレイヤー名

|        |       |    |      |           |      |         |
|--------|-------|----|------|-----------|------|---------|
| シンドローム | ハヌマーン |    | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 超高校級の剣豪 |
|        | ハヌマーン |    |      |           |      |         |
| オプション  |       |    | 年齢   | 22        | 性別   | 男       |
| 覚醒     | 感染    | 衝動 | 闘争   | 初期侵食率     | 30   | %       |
| 出自     |       |    | 経験   | 邂逅        |      |         |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 2  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

|        |    |      |    |     |    |    |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 日本刀    | 白兵 | 3r+4 | 3  | 5   |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 応急手当キット |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス       |         |         |      |    |
|-----------|---------|---------|------|----|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 申し子       | P       | N       |      |    |
| 治癒の力を持つ少女 | P 庇護    | N 不安    |      |    |
| メガネ       | P 幸福感   | N 嫌悪    |      |    |
| 刀         | P 信頼    | N 恐怖    |      |    |
| 燕昇司 命都    | P 信頼    | N 脅威    |      |    |
| 梁嶋 まよい    | P 感服    | N 不安    |      |    |
|           | P       | N       |      |    |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング            | 射程 | 対象   | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|------------------|----|------|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート              | 視界 | シーン  | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                                   |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時              | -  | 自身   | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                                       |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| コンセントレイト:ハヌマーン                                       | 3  | 2    | メジャーアクション        | 至近 | 自身   | -  | -    |    |
| 効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。                          |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 吠え猛る爪  | 1  | 2    | メジャーアクション        | 武器 | -    | 対決 | -    |    |
| 効果: 組み合わせた攻撃は対象の装甲を無視する。ただし、攻撃力-[5-LV]する。            |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| マシラのごとく  | 4  | 5    | メジャーアクション        | 単体 |      | 対決 | 80   |    |
| 効果: 組み合わせた攻撃の威力に+[LV×10]する。ただし、組み合わせた攻撃の判定ダイスを-5個する。 |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| リミットリリース   | 1  | 6    | オートアクション         | 至近 | 自身   | 自動 | 100  |    |
| 効果: 判定の直前に使用する。組み合わせた判定のクリティカル値を-1(下限値5)する。          |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 電光石火   | 3  | 3    | メジャーアクション/リアクション | -  | -    | -  | -    |    |
| 効果: 組み合わせた判定のダイスに+[LV+1]個する。メインプロセス終了時にHPを1D10点失う。   |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 疾風迅雷   | 1  | 3    | メジャーアクション        | -  | -    | 対決 | ピュア  |    |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はドッジを行えない。1シナリオにLV回使用できる。 |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| アンプリフィケーション  | 3  | 5    | メジャー             |    |      |    | Dロイス |    |
| 効果: 攻撃力+[LV×5] シナリオ三回                                |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 獅子奮迅   | 1  | 4    | メジャー             | 武器 | 範囲選択 | 対決 |      |    |
| 効果: 範囲になる LV回まで                                      |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 軽動   | ★  |      | 常時               |    |      | 自動 |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 風の支配者  | ★  |      | メジャー             | 視界 | 範囲   | 自動 |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |      |    |      |    |
| 効果:  |    |      |                  |    |      |    |      |    |

能力『風神の加護』  
 風と共に歩む。風の申し子との間に生まれた絆の力。  
 その力の根源は神か悪魔か。それとも。