キャラクター名: リンリン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	たまごをあたためたことがある		
経験点	120		はさんしたことがある		
			いしゅぞくのまちでそだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	3	1		17 + 2	3
体	0	筋力	5	1		6	1
		生命力	13			13	2
心	12	知力	3	2		17 + 1	3
		精神力	17	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 8	12	5	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 7	12	5	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	5	20										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
冒険者の宿x9	○□□○□□

ソフィーからの借金	○□□○□□
ソフィーへの返済	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 320 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭 銀製の髪飾り	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他リボン（ピンクと紫のニつ）	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36

その他メモ

好奇心を満たすため冒険者になった
多分リルドラケンに拾われたとかじゃないかな
生意気な性格の女の子で仲間以外への良心に欠ける、その上仲間に対してはなれなれしい

まあグラスランナーにしては大分理性的だと思う
けどまあ、気分次第で動きは異なる
幸いにも、冒険への好奇心が強いから仕事にはいつも乗り気

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟