キャラクター名	プレイヤー名
レイモンド	

種族	アビスボーン	種族特徴	アビストランク、アビスカース付与、マナを吸う		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	B-4-4大切な約束をしている		
			B-2-1異種族の街で育った		
経験点	7090		A-5-3故郷の場所を知らない　冒険に出た理由4-6家族を全て失ったので		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4		3	15	2
		敏捷度	4	1		13	2
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	7			18	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 4	12	5	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□

所持金	預金・借金
37750 G	G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
アインマール地方語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 102 /合計 102

その他メモ

一般技能
エクスプローラー5
バウンサー5

孤児。
両親はおそらく魔域内で死んでいる。
魔域を探索していた冒険者に助けられ、その冒険者を家族として育った。
家族だった冒険者パーティにきっと偉大な冒険者になると誓った。
……その冒険者パーティはレイモンドをスキュラ達から逃がし、帰ってこなかった。

戦いを生きがいとしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟