

キャラクター名  
ユズ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	16歳
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
手紙	9
花壇	83
白い部屋	
薬	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オーガスト	執着	3 ①②③④⑤	
ミコ	恋心	3 ①②③④⑤	
ラミナリア	対抗	3 ①②③④⑤	
アヤカ	恋心	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツを一つ損傷し、行動、攻撃、切断判定においてサイコロを振り直してもよい
メインクラス		死神		オート			自身の白兵攻撃の攻撃判定出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目とダメージを+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷、これはコストではない
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃 2 + 爆発 + 全体攻撃、攻撃判定-1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵 2 攻撃判定+1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
脚		ジェットノズル		オート			自身がダメージを与えた時、コストとして任意の基本パーツを一つ損傷、白兵・肉弾+1。重複不可、1ターン中何度使用してもよい
脚		本		オート			たからもの