キャラクター名: アーノルド

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	97歳
冒険者Lv	5	経歴	神に入信を迫られたことがある		
経験点	850		家族に冒険者がいた		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	2		16	2
		敏捷度	2	1		7	1
体	11	筋力	9	1		21	3
		生命力	7	1		19	3
心	5	知力	6			11	1
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 7	11	9	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	魔香草x3	○□□○□□
携帯食料 - 7個セット	○□□○□□	ヒーリングポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	魔香草x4	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□	テント6人用	○□□○□□
携帯食料 - 7個セット	○□□○□□		○□□○□□
救命草x4	○□□○□□		

所持金 8125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ダガー」	20

名誉点 所持 82 /合計 102

その他メモ

一般技能：
狩人（ハンター）L v5
鍛冶屋（ブラックスミス）L v9

鍛冶場で働いてたらなんかちっこいやつに冒険に行くぞって言われた。なんだかほっとけないやつだ、一緒に行ってやるか。

ラララにいつもいたずらされている可哀想な人

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟