

キャラクター名  
カズマ

プレイヤー名

| シンドローム | キュマイラ<br>キュマイラ | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー  | エージェント |
|--------|----------------|------|------------|-------|--------|
| オプション  |                | 年齢   | 18         | 性別    | 男      |
| 覚醒     | 生誕             | 衝動   | 恐怖         | 初期侵食率 | 34 %   |
| 出自     | 貧乏             | 経験   | 平凡への反発     | 邂逅    | 同行者    |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 37 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 6   | 1    | 1    |    |     | 8   | 行動値    | 3  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 3  |
| 精神 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 8  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 16 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 2  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品       | 合計装甲:   | 0       | 合計回避: | 0  |
|-----------|---------|---------|-------|----|
| コネ: UGN幹部 |         |         |       |    |
| ロイス       |         |         |       |    |
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス  | 消費 |
| 春日恭二      | P 執着    | N 嫌気    |       |    |
| 君島邦彦      | P 友情    | N 不安    |       |    |
| 由詫かなみ     | P 庇護    | N 劣等感   |       |    |
|           | P       | N       |       |    |
|           | P       | N       |       |    |
|           | P       | N       |       |    |
|           | P       | N       |       |    |
|           | P       | N       |       |    |
| 最大財産P:    | 6       | 残り財産P:  | 5     |    |

| スキル名                  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーバーワードのエキストラ化   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| リザレクト                 | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活        |    |      |       |    |     |        |      |    |
| コンセント:キュマイラ           | 2  | 2    | メジャー  |    | 自身  | シンドローム |      |    |
| 効果: クリティカル値-Lv        |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 完全獣化                  | 1  | 6    | マイナー  | 至近 | 自身  |        |      |    |
| 効果: シーン中肉体判定のダイス+Lv+2 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 破壊の爪                  | 1  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動     |      |    |
| 効果: 素手データ変更           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 獣の力                   | 3  | 2    | メジャー  |    | 対決  | 白兵     |      |    |
| 効果: 攻撃+Lv*2           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ハンティングスタイル            | 1  | 1    | マイナー  | 至近 | 自動  |        |      |    |
| 効果: 戦闘移動 シーンにLv回      |    |      |       |    |     |        |      |    |
|                       | ★  |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |        |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |