

キャラクター名
ソウマ=リューシャラック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	2390		父親が旅に出ている かつて従者がいた		

技 体 心	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3	2	23	3
	9	敏捷度	8		2	18	3
		筋力	9	1		19	3
4	生命力	6			15	2	
	知力	2			6	1	
		精神力	9	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		防具習熟/非金属鎧	222 p
		全力攻撃	225 p
		回避行動	218 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
武器の専有化	50
名誉点所持	64 /合計 114

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 リュクスベスト		8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 1
回避技能	グラップラー	合計値		11 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	5	2	2d+ 10	10	8	10										
グラップラー専用、パンチ強化、専有化 (器用度+2)				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
初期所持金	○□□○□□
魔香草x16	○□□○□□
アウエイクンポーションx2	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金 5500 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	4	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	敏捷度+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度+2

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---