

キャラクター名  
ジェイド

プレイヤー名

<b>種族</b>	フロウライト	<b>種族特徴</b>	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
<b>生まれ</b>	哲学者	<b>性別</b>	?	<b>年齢</b>	123
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	競い合う友人がいた		
<b>経験点</b>	1230		かつては貴族だった 投獄されたことがある		

<b>技</b>	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			12	2
<b>体</b>	1	敏捷度	7			12	2
		筋力	9	1	2	13	2
<b>心</b>	13	生命力	8	2		11	1
		知力	3		2	18	3
		精神力	17			30	5

<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
フェンサー	3	アルケミスト	1
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技	
魔力撃	227 p
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
神紀文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
妖精語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビット	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本追加
	レベル	命中力 回避力 ダメージ
ファイター	0	
グラップラー	0	
フェンサー	3	5 5 5
シューター	0	

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力 防護点
鎧 クロースアーマー		1	2
盾 バックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	6 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	C値														
				命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	5	5											
リッパーナイフ ※ <small>魔法の武器&amp;魔法の発動体付き</small>	1H	5	1	2d+ 6	8	6	5											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
ヴォーパルウェボン B級x20	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
リュート	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	5 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 6	4	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗		MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 8		57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーセット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
▼能力値ポイント割り振りメモ		チェック
A	7 (2d) -5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
B	7 (2d) -5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
C	9 (2d+6) -25	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
D	8 (2d) 0	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
E	3 (1d) -5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
F	17 (2d+11) 40	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
▼アイテム・武器に※がついているものは、全て共有財産から購入。 セッション後（場合によっては）そのまま売っぱらう候補です		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖