キャラクター名
ナーロウB

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	7	12	12	15	6	8
ボーナス	3	2	4	4	5	2	2
クラス修正	1	1	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	3	4	5	6	4	2

HP	45
MP	51
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	胴着					7			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	4	0	4	10	9
スキル								6	
その他									
総計(右)			2	14	4	11	4	16	8
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： -650	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「２ｄ６＋１０」（火）属性の魔法ダメージ）となる								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に＋１ｄする。その攻撃のダメージは「２ｄ６＋５」（風）属性の魔法ダメージ）となる								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「２ｄ６＋５」（水）属性の魔法ダメージ）となる。また、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「２ｄ６＋５」（地）属性の魔法ダメージ）となる。また、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、「スリップ」を与える								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに＋【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	1							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムは自身のみ装備、使用できる								
トゥルーアイ	1	4	DRの直後		自身	自動成功	防御中1回、刀装備	
効果 :ダメージ軽減を行う。自身がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージにー「武器の攻撃力÷2」する。スキルなどで武器の攻撃力が上昇してる場合は、それらを加えたのちに＋2する								
トゥーハンドアタック	1		パッシブ		自身		刀装備	
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に＋「SL×２」する								
フォアストール	3		パッシブ		自身			
効果： 【行動値】に＋「SL×２」する								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								