キャラクター名
ナーロウC

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	12	12	10	12	13	7
ボーナス	2	4	4	3	4	4	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	5	5	2

HP	50
MP	50
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	5	11	8
スキル			3	3					
その他									
総計(右)			8	12	6	7	5	11	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： -300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
スペシャライズ：格闘	3		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果： 格闘武器を使用した命中判定の達成値に＋SL、ダメージに＋SLする。ただし、他の《スペシャライズ：〜〜》を取得できなくなる								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋「（SL）ｄ」する								
	1							
効果：								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ		自身	自動成功	格闘使用	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋「（SL）ｄ」する。この効果はラウンド終了まで持続する								
バイタルフォース	3	3	マイナー		自身	自動成功	格闘使用	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに＋「（SL)ｄ」する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ソウルフィスト	3	4	メジャーアクション	20m	単体	命中	格闘使用	
効果 :対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は（無）属性魔法ダメージとなり、ダメージに＋「SL×２」する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃が可能								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								